

Mise en place d'un cadre d'architecture d'entreprise gouvernemental



www.asin.bj

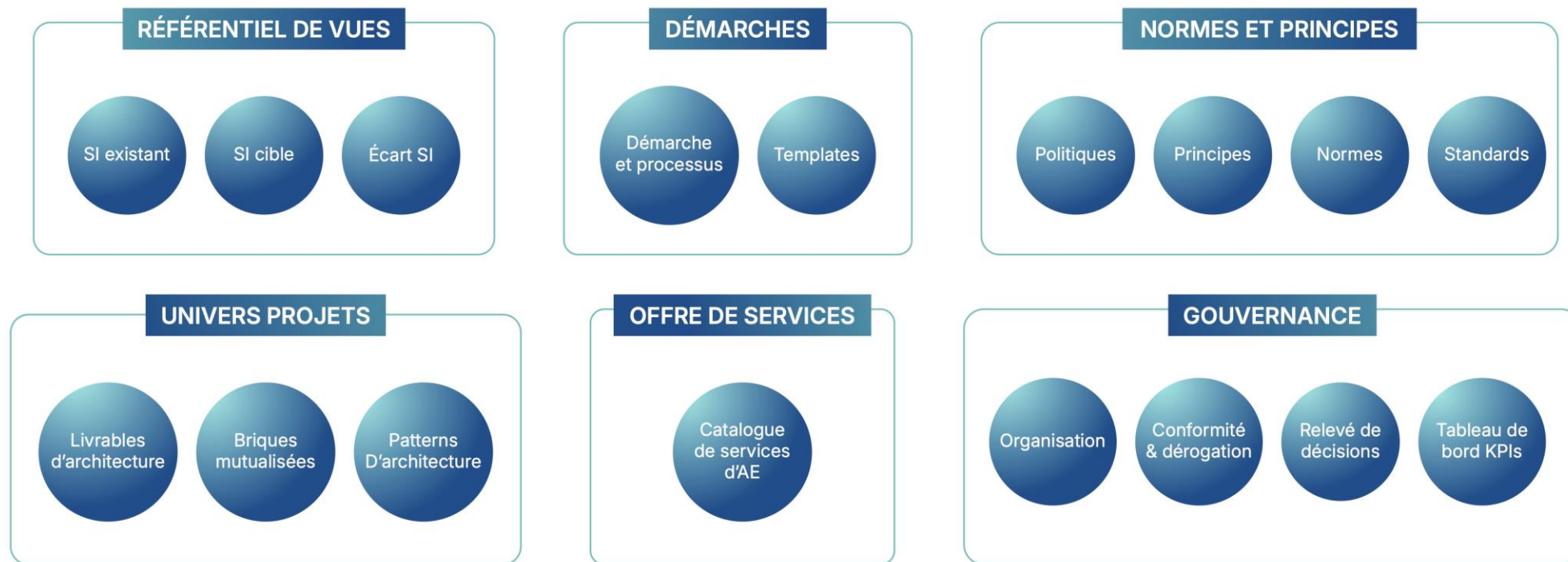


@asinbenin

Structure du cadre BEGEAF

Vue macro du cadre BEGEAF | Vision du cadre d'Architecture de l'ASIN

La structure du cadre BEGEAF présente six 06 composantes indispensables pour son opérationnalisation, ces dernières sont listées illustrées par l'image ci dessous



Structure du cadre BEGEAF

3

Vue macro du cadre BEGEAF | Référentiel de vues

Cette partie fait focus sur le référentiel de vues d'architecture qui est composé de trois 03 parties l'existant et la cible au niveau des domaines d'architecture ainsi que l'écart entre les deux états

RÉFÉRENTIEL DE VUES

SI existant

- Architecture métier
- Architecture fonctionnelle
- Architecture des données
- Architecture des applications
- Architecture Technique

SI Cible

- Architecture métier
- Architecture fonctionnelle
- Architecture des données
- Architecture des applications
- Architecture Technique

ECART

- A construire
- A supprimer
- A faire évoluer

Structure du cadre BEGEAF

4

Vue macro du cadre BEGEAF | Référentiel de vues

Cette partie fait un focus sur la démarche qui est composée de trois 03 processus et des Template

DÉMARCHES

Démarches et Processus

- Processus de Gestion de la Demande
- Processus de Gestion des Demandes d'Architecture
- Processus Revue et Qualité

Templates

Structure du cadre BEGEAF

Vue macro du cadre BEGEAF | Référentiel de vues

La composante Normes et principes permet de répertorier toutes les règles établies à respecter lors des projets nécessitant des dérogations en cas de non respect

NORMES ET PRINCIPES

Normes

- Politiques
- Standards

Principes

Structure du cadre BEGEAF

6

Vue macro du cadre BEGEAF | Univers Projets

La composante « Univers Projets » identifie les livrables d'architecture, les briques mutualisées et les patterns d'architecture à utiliser ou à produire lors des projets

UNIVERS PROJETS

Livrables d'architecture

Répertorie l'ensemble des livrables produits lors d'un projet d'architecture dans toutes les phases

Briques mutualisées

Répertorie l'ensemble des composants SI réutilisables avec une description détaillée et les moyens d'intégration pour les parties prenantes

Patterns D'architecture

Répertorie l'ensemble des patterns d'architecture identifiés et rédigés par les équipes techniques parties prenantes

Structure du cadre BEGEAF

7

Vue macro du cadre BEGEAF | Offres de services

La composante « Offres de services » contient le catalogue de services que l'ASIN met à disposition des parties prenantes

UNIVERS PROJETS



Offre
de Services

Catalogue de Services

Structure du cadre BEGEAF

8

Vue macro du cadre BEGEAF | Offres de services

La composante « Offres de services » contient le catalogue de services que l'ASIN met à disposition des parties prenantes

GOUVERNANCE

Organisation

Conformité
& dérogation

Relevé de
décisions

Tableau de
bord KPIs

Processus d'architecture

Processus de planification et gestion de la demande | Phase avant projet

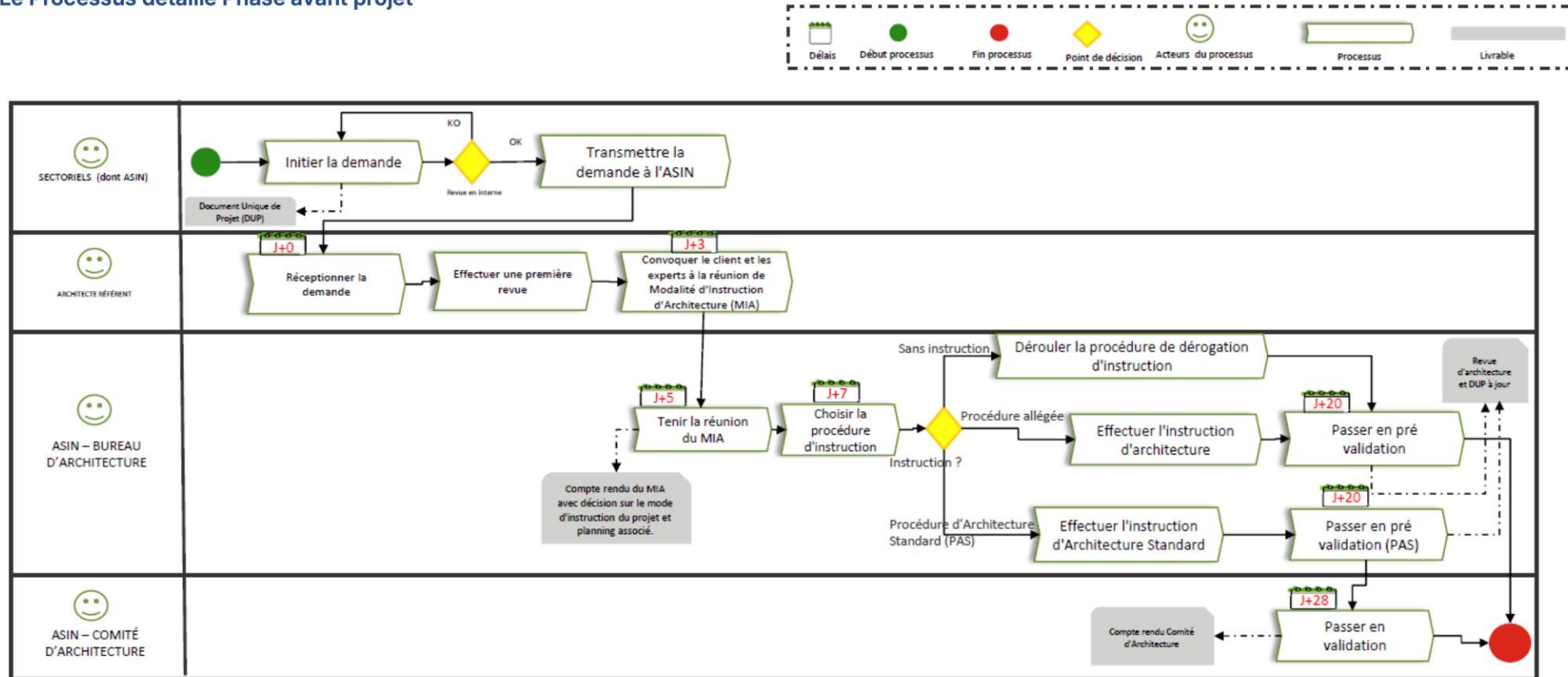
Contenu du cadre BEGEAF

10

Processus d'architecture | Processus de planification et gestion de la demande

Le schéma ci dessous présente le processus détaillé de la phase avant projet

Le Processus détaillé Phase avant projet



Processus d'architecture

Processus de gestion des composants d'architecture | Composant 1 : Les principes

Contenu du cadre BEGEAF

12

Processus d'architecture | Processus de gestion des composants d'architecture

Liste des principes d'Architecture initial

Les principes sont un ensemble de règles générales et recommandations conçues pour être résistantes et rarement amendées et regroupant un ensemble d'idées qui définissent et guident collectivement une organisation pour qu'elle remplisse sa mission. Selon l'organisation, les principes peuvent être définis sur différents domaines et à différents niveaux.



Contenu du cadre BEGEAF

13

Processus d'architecture | Processus de gestion des composants d'architecture

Liste des principes d'Architecture initial

Les principes sont un ensemble de règles générales et recommandations conçues pour être résistantes et rarement amendées et regroupant un ensemble d'idées qui définissent et guident collectivement une organisation pour qu'elle remplisse sa mission. Selon l'organisation, les principes peuvent être définis sur différents domaines et à différents niveaux.

Domaine	#	Principes	Description
Principes favorisant la simplicité d'utilisation	1	Intuitivité	Les traitements du SI de l'ASIN doivent être présentés à l'aide d'une IHM dédiée, limitant les erreurs de saisies et favorisant la reconnaissance sémantique immédiate N.B. Principe applicable sur certaines catégories d'applications comme les formulaires de saisie avec des réponses prédéfinies
	2	Exposition limitée	La mise à disposition des informations du SI de l'ASIN dépend du rôle de l'utilisateur considéré
Principes favorisant le développement du Business (métier)	3	Innovation	Innover pour garder un avantage concurrentiel grâce à la différenciation et au gain de productivité. Aider à la réalisation d'avantages compétitifs et à l'amélioration de l'efficacité et de la productivité
	4	Agilité	Promouvoir l'agilité et l'adaptabilité de l'entreprise. Engager l'entreprise à s'adapter et à progresser dans un environnement technologique en constante évolution
	5	Priorisation	Prioriser la satisfaction des besoins business(métiers) sur toutes autres considérations
Principes favorisant l'intégration d'autres SI	6	Contrat de service	Les informations provenant d'un SI interne ou externe sont soumises à des conditions de services clairement établies et stipulées par un contrat de service
	7	Continuité de service	Afin de gérer les cas d'indisponibilité temporaire court/moyen/long terme, le SI doit être doté d'un système respectant les niveaux de contrat de service, et couverts par un plan de continuité de l'activité
	8	Interfaçage	Les échanges d'informations ne sont réalisés que par le biais d'interfaces dans les règles de l'art de la DSI et définies par les design patterns
	9	Maîtrise des Flux d'information	Les échanges d'informations doivent être réalisés en temps réel et à défaut au fil de l'eau. À appliquer sur les applications futures internes ou externes et dans la mesure du possible sur les applications existantes

Contenu du cadre BEGEAF

14

Processus d'architecture | Processus de gestion des composants d'architecture

Liste des principes d'Architecture initial

Les principes sont un ensemble de règles générales et recommandations conçues pour être résistantes et rarement amendées et regroupant un ensemble d'idées qui définissent et guident collectivement une organisation pour qu'elle remplisse sa mission. Selon l'organisation, les principes peuvent être définis sur différents domaines et à différents niveaux.

Domaine	#	Principes	Description
Principes favorisant les performances	10	Disponibilité concurrentielle	L'indisponibilité d'un service n'engendre pas l'indisponibilité des autres services
	11	Réactivité des traitements interactifs	Les traitements interactifs dans le SI doivent offrir un temps de réponse optimal à l'utilisateur final
Principes garant du bon usage de l'information	12	Confidentialité	Eviter tout accès indésirable aux informations, en limitant la disponibilité à ceux qui ont des droits et en protégeant les données lors des transferts et des enregistrements. Respecter les lois et les obligations contractuelles pour protéger ses actifs.
	13	Intégrité	Prévenir, détecter et réparer toute altération des données. La qualité des données est un enjeu majeur de la préservation et l'amélioration de la valeur commerciale des actifs informationnels.
	14	Disponibilité	Mettre à disposition l'information où et quand c'est nécessaire, quel que soit le canal, afin de maximiser sa valeur, tout en s'assurant que sa confidentialité est bien respectée. Le fonctionnement de l'ASIN ne doit pas être contraint par l'absence ou l'indisponibilité des informations.
	15	Cycle de vie de l'information	Intégrer la dimension temporelle de l'information fondée sur les standards de la gestion des cycles de vie de l'information. L'information doit être gérée tout le long de son cycle de vie et supprimée selon des règles de sécurité, de légalité et d'efficacité.
Principes favorisant la robustesse applicative	16	Commonalité	Mettre en oeuvre de nouveaux services par l'assemblage de services, composants et ressources disponibles, plutôt que d'écrire du nouveau code. S'assurer que la nouvelle génération d'applications soit basée sur l'assemblage de composants et de services plutôt que par la création de logiciels sur mesure.
	17	Réutilisation	Maximiser la réutilisation des services et composants utiles au plus grand nombre de consommateurs. Optimiser la réutilisation de services et systèmes existants pour réduire l'investissement nécessaire à mettre en oeuvre des nouveaux.
		Interopérabilité	Maximiser l'interopérabilité en utilisant des standards et des normes pour exposer et exploiter les services. Permettre aux systèmes et aux services de communiquer et de travailler ensemble pour une meilleure synergie et efficacité.

Contenu du cadre BEGEAF

15

Processus d'architecture | Processus de gestion des composants d'architecture

Liste des principes d'Architecture initial

Les principes sont un ensemble de règles générales et recommandations conçues pour être résistantes et rarement amendées et regroupant un ensemble d'idées qui définissent et guident collectivement une organisation pour qu'elle remplisse sa mission. Selon l'organisation, les principes peuvent être définis sur différents domaines et à différents niveaux.

Domaine	#	Principes	Description
Principes favorisant les performances	10	Disponibilité concurrentielle	L'indisponibilité d'un service n'engendre pas l'indisponibilité des autres services
	11	Réactivité des traitements interactifs	Les traitements interactifs dans le SI doivent offrir un temps de réponse optimal à l'utilisateur final
Principes garant du bon usage de l'information	12	Confidentialité	Eviter tout accès indésirable aux informations, en limitant la disponibilité à ceux qui ont des droits et en protégeant les données lors des transferts et des enregistrements. Respecter les lois et les obligations contractuelles pour protéger ses actifs.
	13	Intégrité	Prévenir, détecter et réparer toute altération des données. La qualité des données est un enjeu majeur de la préservation et l'amélioration de la valeur commerciale des actifs informationnels.
	14	Disponibilité	Mettre à disposition l'information où et quand c'est nécessaire, quel que soit le canal, afin de maximiser sa valeur, tout en s'assurant que sa confidentialité est bien respectée. Le fonctionnement de l'ASIN ne doit pas être contraint par l'absence ou l'indisponibilité des informations.
	15	Cycle de vie de l'information	Intégrer la dimension temporelle de l'information fondée sur les standards de la gestion des cycles de vie de l'information. L'information doit être gérée tout le long de son cycle de vie et supprimée selon des règles de sécurité, de légalité et d'efficacité.
Principes favorisant la robustesse applicative	16	Commonalité	Mettre en oeuvre de nouveaux services par l'assemblage de services, composants et ressources disponibles, plutôt que d'écrire du nouveau code. S'assurer que la nouvelle génération d'applications soit basée sur l'assemblage de composants et de services plutôt que par la création de logiciels sur mesure.
	17	Réutilisation	Maximiser la réutilisation des services et composants utiles au plus grand nombre de consommateurs. Optimiser la réutilisation de services et systèmes existants pour réduire l'investissement nécessaire à mettre en oeuvre des nouveaux.
	18	Interopérabilité	Maximiser l'interopérabilité en utilisant des standards et des normes pour exposer et exploiter les services. Permettre aux systèmes et aux services de communiquer et de travailler ensemble pour une meilleure synergie et efficacité.

Contenu du cadre BEGEAF

16

Processus d'architecture | Processus de gestion des composants d'architecture

Liste des principes d'Architecture initial

Les principes sont un ensemble de règles générales et recommandations conçues pour être résistantes et rarement amendées et regroupant un ensemble d'idées qui définissent et guident collectivement une organisation pour qu'elle remplisse sa mission. Selon l'organisation, les principes peuvent être définis sur différents domaines et à différents niveaux.

Domaine	#	Principes	Description
Principes favorisant les performances	10	Disponibilité concurrentielle	Tracer les erreurs et exceptions là où elles sont générées pour éviter l'« effet cascade » (chaîne d'interruption successive produit par une erreur/exception). Les traitements du SI doivent consigner les erreurs de traitements et les exceptions survenues lors de l'exploitation en sauvegardant les données et le contexte pour rejouer.
	11	Réactivité des traitements interactifs	Les différents services du SI impliquant une gestion de la persistance sont soumis au principe de traçabilité qui exige l'identification des informations relatives à Qui/Quand/Quoi.
	12	Confidentialité	Planifier et gérer les services applicatifs tout le long de leur cycle de vie jusqu'au décommissionnement.
	13	Intégrité	Utilisez le capacity planning pour optimiser la conception des architectures, la réalisation des projets et le dimensionnement des infrastructures afin de s'assurer qu'il y a une marge de croissance suffisante et maîtrisée.
	14	Disponibilité	Réduire la consommation d'énergie, la chaleur et l'empreinte carbone autant que possible pour ASIN. Réduire au maximum les impressions papier. Réduire le coût total de possession et contribuer à préserver l'environnement. Ex: Politique d'achat d'équipements à faible consommation, principe du zéro papier...
Principes garant du bon usage de l'information	15	Cycle de vie de l'information	Déployer des outils de surveillance automatique qui couvrent les services d'application et les données autant que l'infrastructure. Permettre des mesures immédiates de résolution de pannes et d'incidents avec un coût réduit et une perturbation minimale par une surveillance du système en temps réel.
	16	Commonalité	Diminuer la redondance et les doubles emplois pour réduire la complexité et favoriser une meilleure efficacité.
	17	Réutilisation	Réduire la complexité et les coûts grâce à des économies d'échelle et une limitation des frais généraux.
	18	Interopérabilité	Adopter et appliquer des normes et des standards pour réaliser des économies d'échelle et réduire la complexité tout en améliorant la flexibilité.
			Réduire la dépendance sur le matériel tout en développant la flexibilité, l'agilité et le partage des ressources par l'utilisation de la virtualisation.

MERCI



www.asin.bj



@asinbenin